**Use Case: Registreren**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Docent | |
| **Stakeholders and Interests:**   * Bank * Odinido | |
| **Brief description:**  Voor het maken van lokalen zodat Odinido gebruikt kan worden moet de docent zich eerst registreren. De docent vult zijn/haar naam, wachtwoord en werklocatie (schoolnaam) in. Het account kan het gratis basisaccount zijn of het betaalde premium account. Het bedrag van een premiumaccount is €49,99 per jaar en dit kan betaald worden met een creditcard die gevalideerd wordt.  Met een premiumaccount kan de docent meerdere lokalen beheren en een team gevecht aanmaken. | |
| **Preconditions:**   * Een docent werkt bij een school/organisatie | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**   * De docent heeft een account aangemaakt bij Odinido | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1) De docent geeft aan dat hij wil registreren | 2) De website toont de registratiepagina |
| 3) De docent vult zijn/haar persoonlijke gegevens in |  |
| 4) De docent geeft aan bij welke school/organistatie hij/zij werkt |  |
| 5) De docent kiest premium |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  |  |
|  | |

**Use Case: Uitvoeren teamgevecht**

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Student | |
| **Stakeholders and Interests:**   * Docent | |
| **Brief description:**  Als een docent een premium account heeft, kan hij een teamgevecht starten. De docent stelt een tijdsduur in voor de kennistoets. De studenten kunnen vervolgens zich aanmelden bij de kennistoets. Per team meldt één iemand zich aan als aanvoerder. Het systeem geeft het team een teamnummer. De rest van het team kan daarna deelnemen aan hun team. Als de teams zijn aangemaakt kan de docent de quiz starten zodat de teams de vragen kunnen beantwoorden. Het systeem toont de voortgang van elke groep en berekent het aantal goede vragen per groep. Op basis van het aantal vragen wordt de winnaar getoond, tenzij het aantal goede vragen gelijk is, dan is de bestede tijd doorslaggevend. | |
| **Preconditions:**   * De docent heeft een kennistoets aangemaakt * Er zijn teams gemaakt * Er is 1 teamleider per team gezoken | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**   * Er is 1 team die gewonnen heeft | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
|  |  |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  |  |
|  | |